

Cuarta Bateria de Trabajo Pre

Kínder 2020

Estimada familia:

Junto con saludar y esperando se encuentre bien, les envío un fuerte abrazo virtual y con ello informar, que se realiza una cuarta entrega de batería de trabajo para sus niños (as). Como ya sabemos la pandemia del Coronavirus nos tiene alejados físicamente, pero a través de este medio el objetivo es que los niños (as) no pierdan el interés por aprender, es por esta razón que necesitamos el apoyo de cada uno de ustedes como padres, madres y familia en general para seguir entregando conocimientos y habilidades a los niños (as).

En esta oportunidad la cuarta batería de trabajo contiene el concepto de número, donde partiremos con el "0" (cero) el cual también pertenece a la recta numérica que por sí solo no posee una cantidad y el número 1 (uno), el cual tiene una sola cantidad. El objetivo de incluir este concepto es que su hijo (a) reconozca los números y logre escribirlos correctamente.

Otro concepto a trabajar son las vocales, donde comenzaremos con la vocal A en su forma de mayúscula y minúscula, además de objetos que inicien con dicha vocal.

Por último, junto a este documento se realiza la entrega de la retroalimentación de las baterías de trabajo 1 y 2.

Puntaje total : 58 puntos

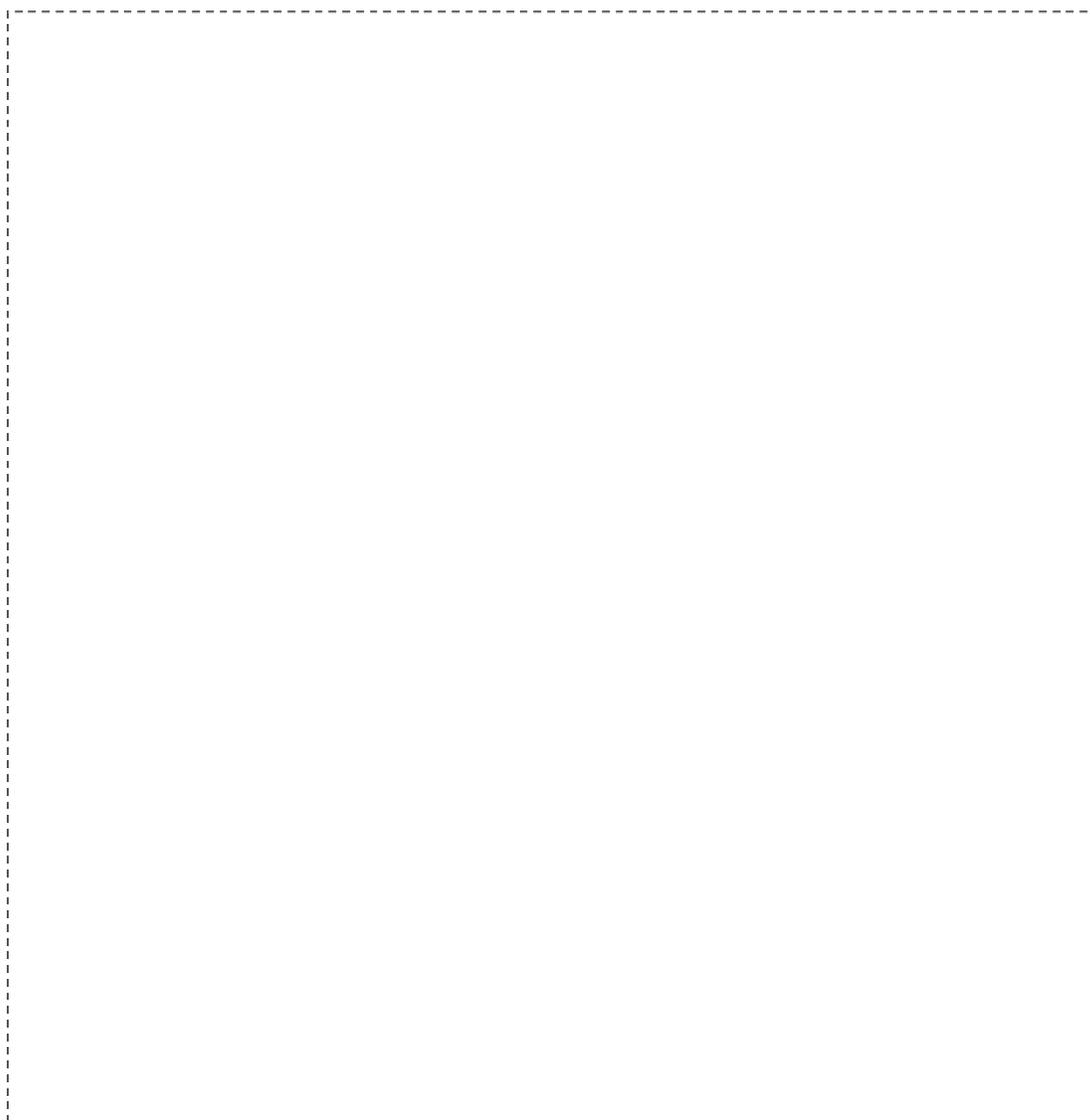
Puntaje obtenido : _____ puntos

Nivel de logro :

Obj: Representar a través del dibujo detalles de la figura Humana.

Dibuja tu figura humana. Recuerda que tienes cabeza, pelo, ojos, nariz, boca, orejas, cuello, cuerpo, extremidades superiores (brazos, manos) extremidades inferiores (piernas, pies).

(6 puntos)



Obj: Representar gráficamente palabras significativas.

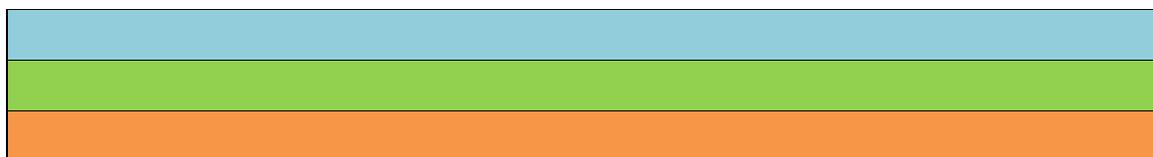
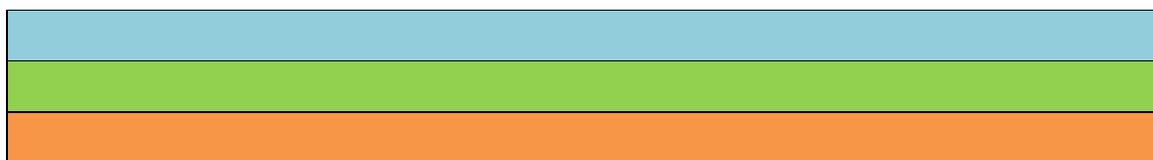
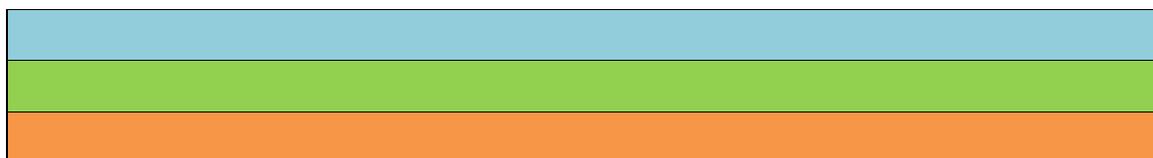
Gráfica tu nombre según corresponda como lo indica el ejemplo.



Tía Lenka

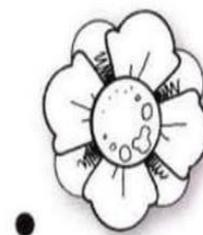
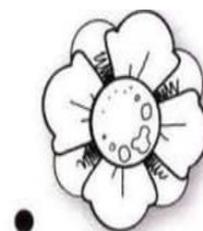
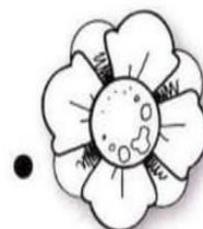
Recuerdas como lo hiciste en tu cuaderno college de color azul?

Sigue la misma instrucción respetando las líneas. (4 puntos)



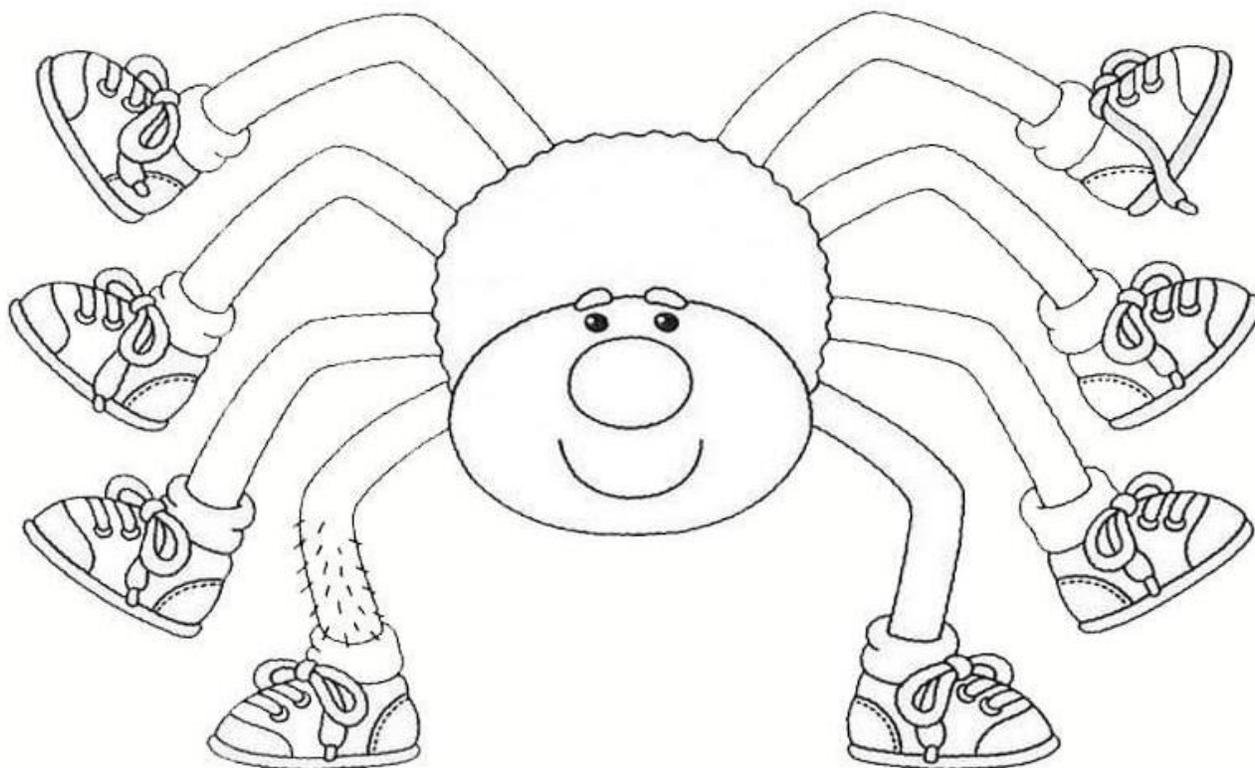
Obj: Realizar diferentes trazos mixtos

Realiza el vuelo de cada animal para llegar a la flor sigue la línea punteada y descubre el camino tu solito (a), colorea las imágenes. (3 puntos)



Obj: Realizar trazos Rectos

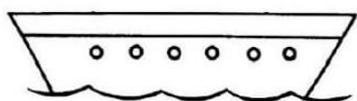
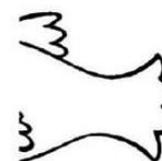
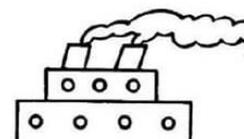
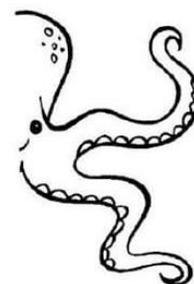
Dibuja pequeñas líneas rectas para dibujar los pelitos de las patas de la araña. (2 puntos)



Ob: Asociación de objetos

Une con una línea las partes que completen la figura según corresponda.

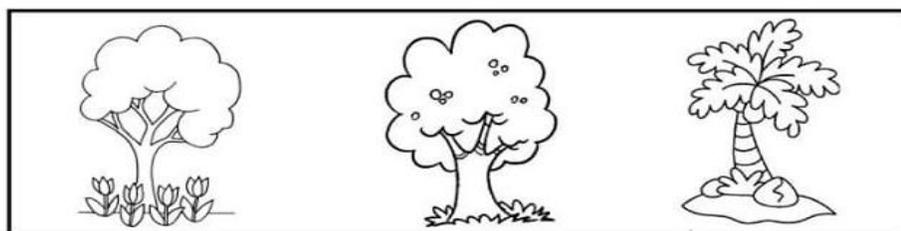
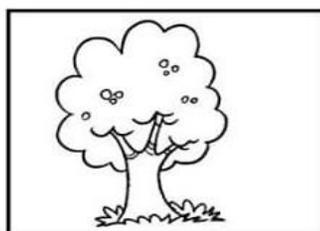
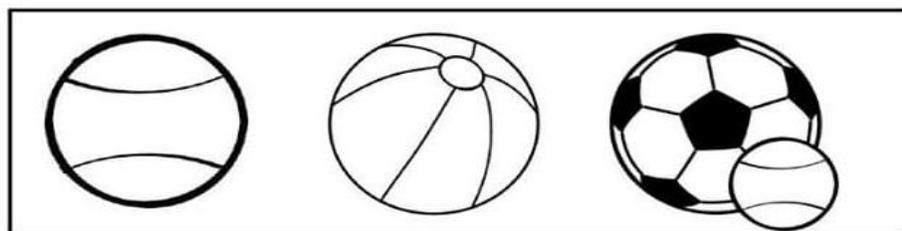
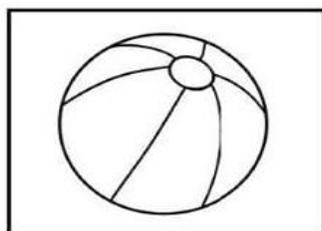
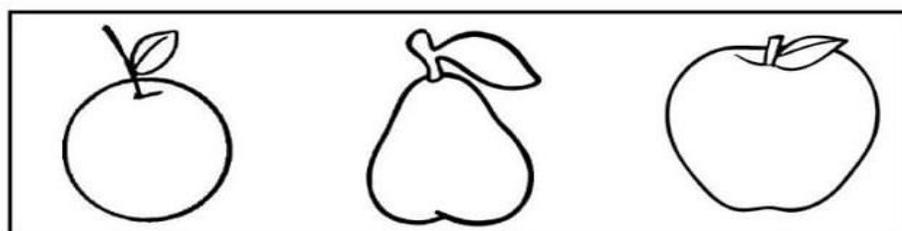
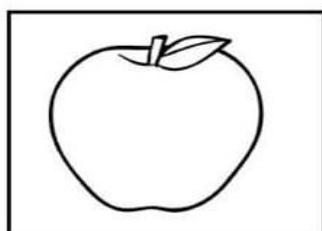
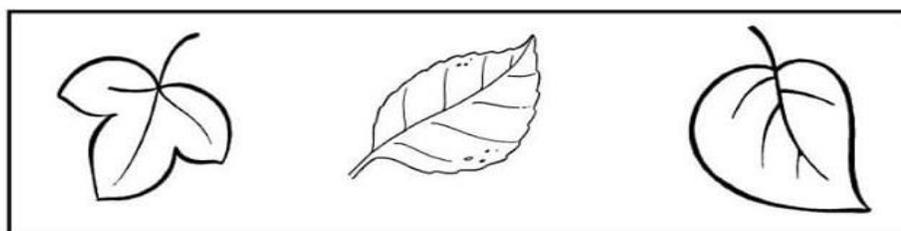
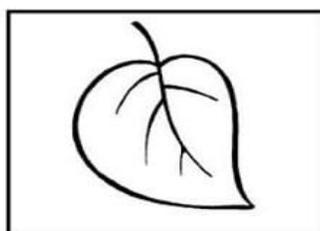
Colorea las imágenes (4 puntos)



Ob: Semejanzas y Diferencias

Encierra en un círculo el diferente en cada riel y colorea el igual al modelo
(4 puntos)

Modelo



Ab: Comprensión Lectora

Con ayuda de tus padres lee el texto y responde. Marca con una **x** la respuesta correcta y colorea tu elección. (4 puntos)

El Zoológico

En el zoológico hay animales de todo tipo como elefantes jirafas de cuello muy largo, monos muy simpáticos y también hipopótamos.

Las serpientes que se arrastran y los leones gruñones son los más peligrosos de este zoológico pero que si les tiras un besito muy amigos son de los niños.

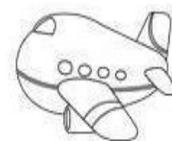
1- ¿Qué hay en el zoológico?



leones



bruja

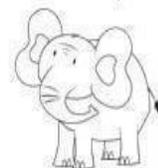


aviones

2- ¿Qué animal tiene un cuello muy largo?



OSO



elefantes



jirafas

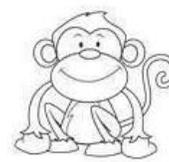
3- ¿Qué animal es muy simpático y come plátanos?



iguana

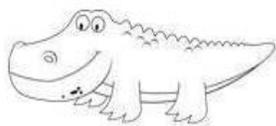


canguro

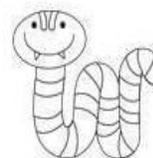


chango

4- ¿Qué animal se arrastra?



cocodrilo



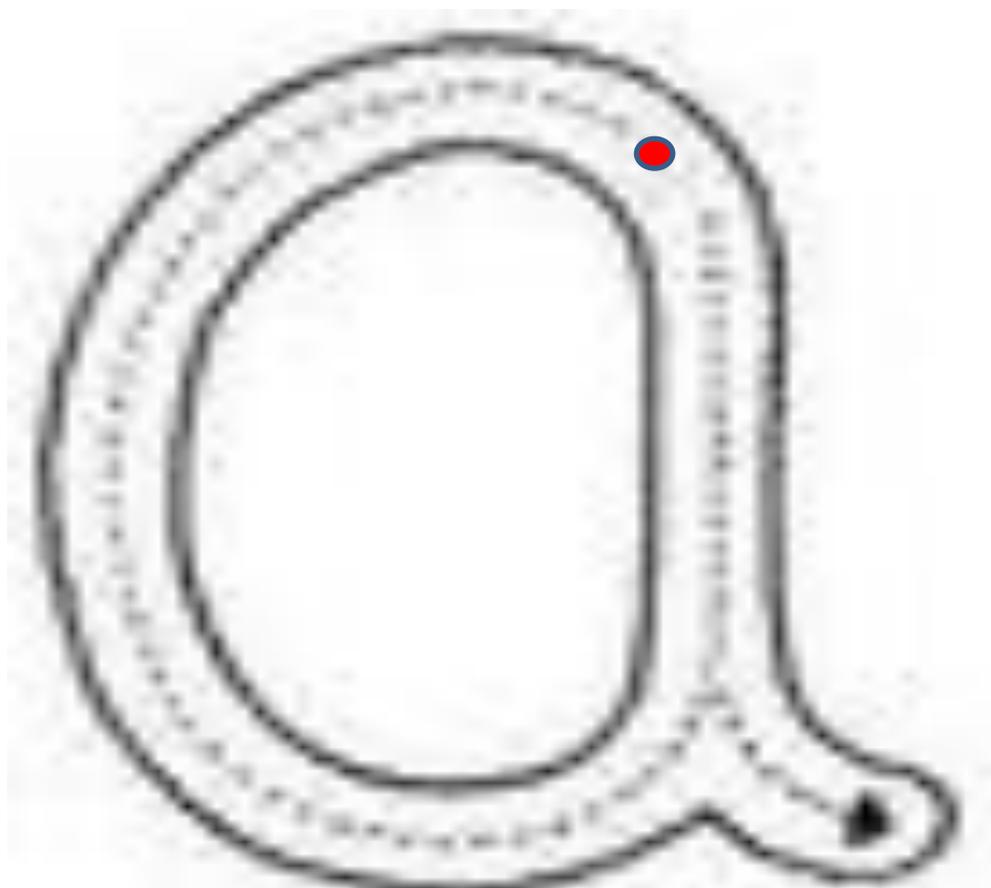
serpiente



tigre

Obj: Conocer vocal A

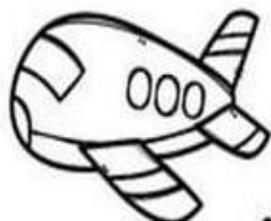
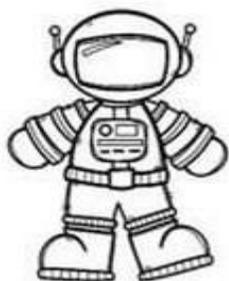
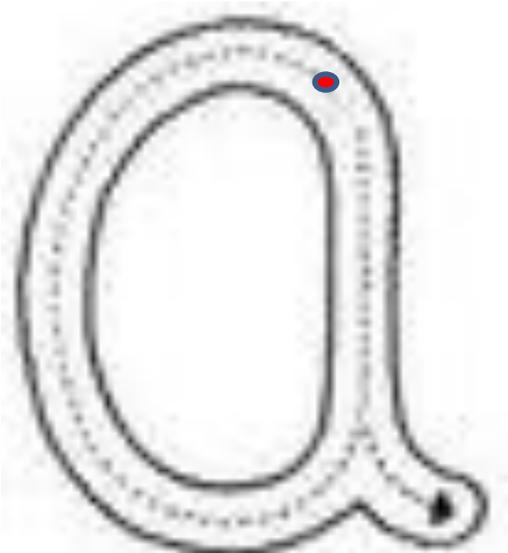
Dar a conocer la vocal A mayúscula y a minúscula. Desliza con tu dedo índice todo el contorno de la vocal Aa y rellena con arroz cada una. (2 puntos)



Obj: Conocer y representar gráficamente vocal Aa

Desliza con tu dedo índice todo el contorno de la vocal Aa y luego con un lápiz de color sigue la línea punteada desde el punto de inicio de color rojo al final.

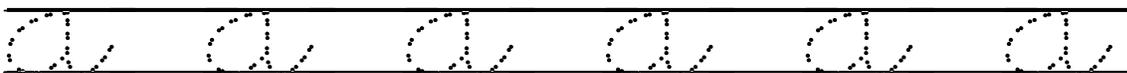
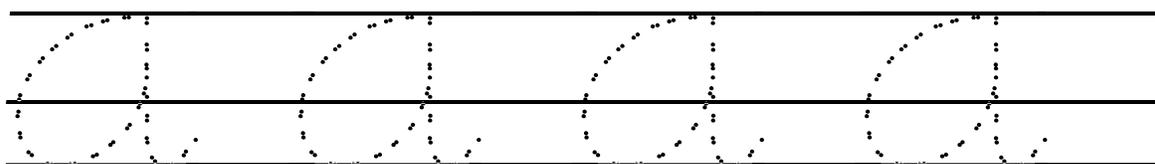
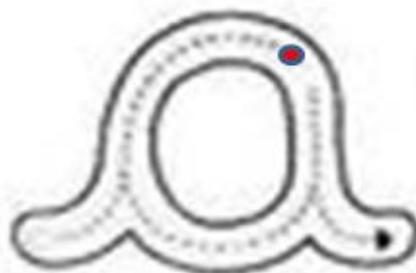
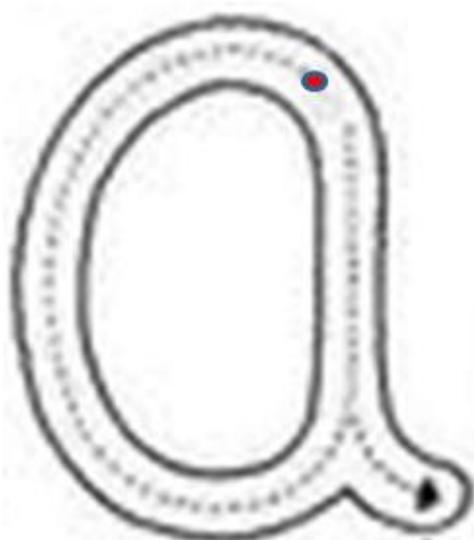
Colorea los dibujos que comiencen con la vocal Aa (9 puntos)



Obj: Conocer y representar gráficamente vocal Aa

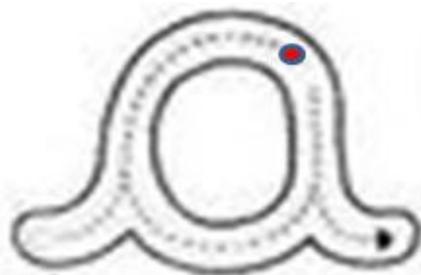
Desliza con tu dedo índice todo el contorno de la vocal Aa y luego con un lápiz de color sigue la línea punteada desde el punto de inicio de color rojo al final.

Gráfica la vocal a siguiendo la línea punteada. (4 puntos)



Obj: Reconocer elementos que inicien con la vocal A

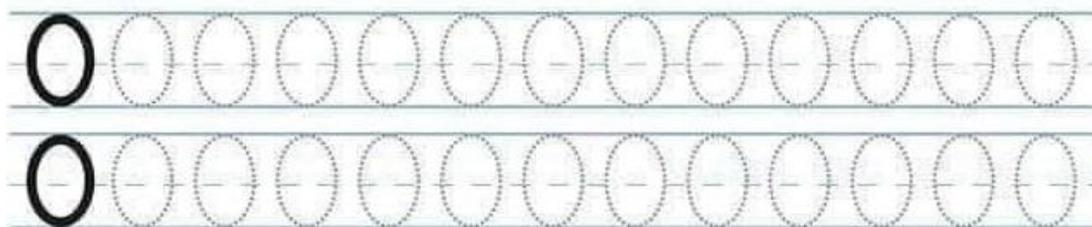
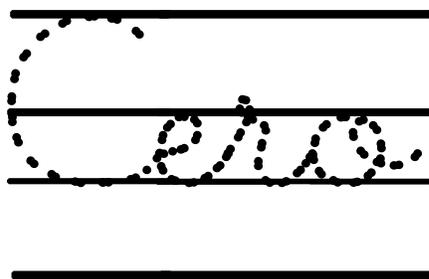
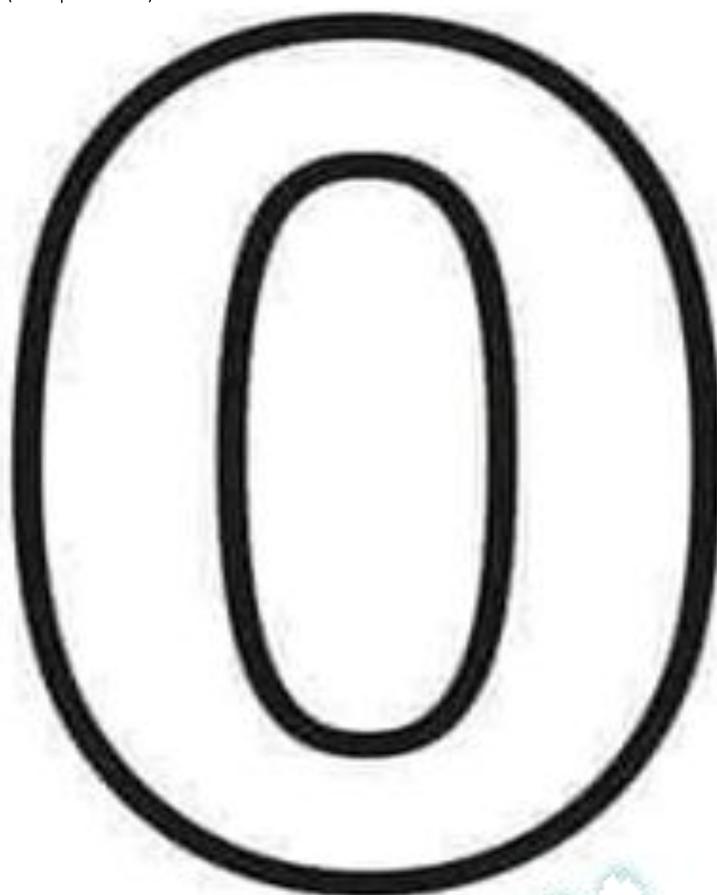
Une con una línea los elementos que inicien con la vocal a como se muestra en el ejemplo. Repasa con un lápiz de color la línea punteada. (4 puntos)



Obj: Representar y Conocer números

Repasa con tu dedo índice el número 0 y rellena con papel picado. Sigue la línea punteada y escribe la palabra Cero. (4 puntos)

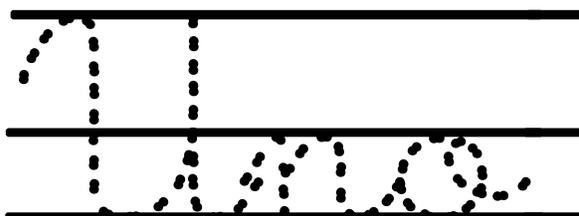
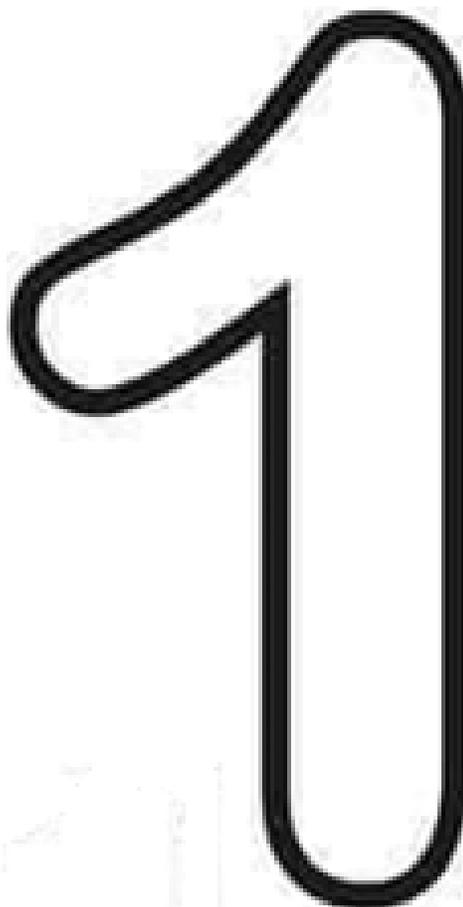
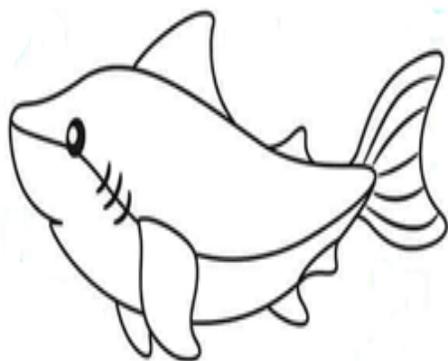
≡



Obj: Representar y Conocer números

Repasa con tu dedo índice el número 1 y rellena a tu elección Sigue la línea punteada y escribe la palabra Uno. Colorea el dibujo

(5 puntos)



Obj: Representar y Conocer números

Repasa con tu dedo índice el número 1 luego colorea

Une con una línea el conjunto que tenga una cantidad y pinta tu elección. (3 puntos)

